

M3

FORMULARZ DO ZGŁASZANIA PROPOZYCJI PROJEKTÓW
do zrealizowania na terenie Gminy Łądek-Zdrój w ramach Budżetu Obywatelskiego jako części
budżetu Gminy Łądek-Zdrój na 2022 rok

MIASTA I GMINY ŁĄDEK-ZDRÓJ	
Wpłynęło dnia	05-11-2021
Data dekretacji	05-11-2021
Skierowano do	D. Murwiel
do wiadomości	J. Kółka
Nr dziennika	08.11.2021 / 16

1. Dane osobowe pomysłodawcy lub reprezentanta pomysłodawców*

- a) Imię i nazwisko: Marta Adamus, Radosław Pasionek
- b) Adres zamieszkania: 57-540 Łądek-Zdrój, ul. Ogrodowa 16/3, Radochów 138 B
- c) Kontakt do pomysłodawcy / przedstawiciela pomysłodawców:*
- Marta Adamus tel.665045335 adres e-mail: m.adamus@sp1ladekzdroj.pl
- Radosław Pasionek tel. 661155004 adres e-mail: r.pasionek@sp1ladekzdroj.pl

2. Podstawowe informacje o projekcie*

- a) Tytuł projektu: „**SMART Jedynka**” -doposażenie klas w monitory interaktywne
- b) Lokalizacja projektu: Teren Szkoły Podstawowej Nr 1 im. Janusza Korczaka
w Łądku- Zdroju - budynek szkoły, ul. Kościelna 31.
Działka nr 179, obręb: 0003 Stare Miasto
- c) Projekt dotyczy: teren miasta Łądek-Zdrój ~~/teren wiejski „duże wsie”/~~ ~~teren wiejski „małe wsie”(niepotrzebne skreślić)~~
- d) Obszar tematyczny: edukacja z wykorzystaniem Nowych Technologii Informacyjnych (TIK), rozwój infrastruktury społecznej, integracja, podstawowe narzędzie do nauki w trybie stacjonarnym i zdalnym.

3. Cele projektu*

Głównym nadrzędnym celem projektu jest doposażenie szkolnych klas w nowoczesne mobilne monitory interaktywne, które mają za zadanie pomóc i ułatwić przyswajanie wiedzy oraz umiejętności uczniom.

Zapewnienie dostępu do nowych technologii informatycznych w związku z rozwojem nowoczesnych technologii multimedialnych w tym również:

- ciekawe materiały edukacyjne
- szybsze i łatwiejsze przyswajanie wiedzy
- możliwość dokumentacji zajęć (lekcji)
- zwiększenie zaangażowania uczniów (atrakcyjniejsze i bardziej zrozumiałe dla ucznia zajęcia)
- Narzędzie pracy i nauki- stacjonarnie i w trybie zdalnym

4. Ochrona środowiska

Zakupione w ramach projektu urządzenia będą wykonane z materiałów atestowanych dopuszczonych do użytku z uwzględnieniem jak najmniejszej elektrochłonności. Sprzęt będzie spełniał wszystkie kryteria wymagane przez instytucje nadzoru bezpieczeństwa. Jest to również rozwiązanie ekologiczne, ponieważ urządzenie automatycznie przechodzi w stan czuwania (<0.5 W) w momencie, gdy nie ma źródła sygnału i w odróżnieniu od projektorów nie generuje szkodliwych odpadów w postaci rtęciowych lamp projekcyjnych.

5. Opis projektu*

W związku z rozwojem nowoczesnych technologii także system edukacji doczekał się innowacyjnych rozwiązań. Coraz więcej szkół i placówek oświaty wyposażonych jest w nowoczesne technologie multimedialne jak mobilne [monitory interaktywne](#). Urządzenia tego typu z pewnością urozmaicają zajęcia nie tylko najmłodszym uczniom, lecz także studentom i osobom dorosłym. Monitory interaktywne – otwierają przed nauczycielem i wykładowcą nieskończenie wiele możliwości prowadzenia ciekawych zajęć. Od tworzenia precyzyjnych wykresów, dodawania komentarzy do notatek i podkreślania ważnych informacji, po wspólne gry integracyjne oraz konkursy. Odpowiednie wykorzystanie urządzeń multimedialnych urozmaici zajęcia i wzbudzi zainteresowanie uczniów daną tematyką. Większość monitorów interaktywnych ma wbudowany system Android, który umożliwia korzystanie podczas lekcji z wielu ciekawych aplikacji oraz gier. Wykorzystanie ich podczas zajęć pozytywnie wpłynie na koncentrację uczniów, wzbudzi ich zainteresowanie lekcją oraz pomoże przyswoić omówiony materiał. Monitory interaktywne można wykorzystać tak naprawdę w dowolnej dziedzinie nauki i szkolnictwa – do wyświetlania wykresów, dodawania komentarzy do znanych dzieł literackich, czy wykorzystując funkcje dotyku do prezentowania trójwymiarowych modeli cząsteczek. Dla młodszych uczniów z kolei znaleźć można ciekawe gry edukacyjne, wspomagające naukę liczenia, czytania czy języków obcych – wszystko to w formie wspólnej zabawy.

6. Uzasadnienie*

W ostatnim okresie (dwuletnim) w związku z utrzymującym się stanem epidemicznym wywołanym przez COVID-19, narzędzia informatyczne stały się nieodzownym elementem pracy i nauki. W okresie nauki na odległość (zdalnej) stanowią podstawowe narzędzie pracy. Zgodnie z wynikami badań przeprowadzonych w brytyjskich szkołach podstawowych, korzystanie z monitorów interaktywnych oraz innych urządzeń multimedialnych przyczynia się do szybszego przyswajania wiedzy, co skraca czas niezbędny do przerobienia normy programowej. Tego typu pomoce szczególnie dobre efekty przynoszą w przypadku uczniów z niższymi niż średnia ocenami, dzięki czemu uczniowie ci z większą łatwością mogą dogonić swoich rówieśników. Wiedza i informacje prezentowane na tablicach, monitorach interaktywnych zwiększają zaangażowanie uczniów w zajęcia i wzbudzają motywację do nauki, co skutkuje poprawą ocen i wyników. Przejrzyste i dokładne rysunki oraz możliwość korzystania z dowolnych programów, encyklopedii, czy stron internetowych wzbudza zainteresowanie wśród uczniów, tym samym poprawiając ich koncentrację na zadaniach. Urządzenia multimedialne w przypadku omawiania zagadnień ścisłych pozwalają na wyświetlanie dowolnych powierzchni jak kratka, czy układ współrzędnych, co dodatkowo ułatwia pracę i wykonywanie precyzyjniejszych wykresów i rysunków.

Lekcje prowadzone przy użyciu urządzeń multimedialnych są dużo ciekawsze w porównaniu do metod tradycyjnych, co wzbudza zainteresowanie uczniów i pozwala na prowadzenie lekcji w sposób bardziej uporządkowany i angażujący. Wspólne rozwiązywanie problemów matematycznych, czy zdań z dowolnego przedmiotu pozytywnie wpływa na współpracę między uczniami, a także w relacji uczeń-nauczyciel. Monitor interaktywny równolegle oddziałuje na różne zmysły, co pozwala na bardziej efektywne przyswajanie wiedzy i zwiększa zainteresowanie lekcją. Poprawa koncentracji uczniów podczas lekcji z kolei pozwala na lepsze zrozumienie opracowywanego materiału.

Urządzenia interaktywne z pewnością przyczyniają się do szybszego i bardziej przyjemnego przyswajania wiedzy przez uczniów. Monitory interaktywne to świetne urządzenia, które nie tylko wzbudzają zainteresowanie, ale bez wątpienia sprawiają, że lekcje stają się bardziej atrakcyjne i zrozumiałe dla uczniów.

7. Zakres projektu*

Głównym adresatem projektu jest Społeczność Szkolna (klasy 1-8) oraz Grono Pedagogiczne Szkoły Podstawowej Nr 1. Zakupiony sprzęt będzie służył także Rodzicom, Dziadkom przy organizacji uroczystości szkolnych, akademii, konkursów szkolnych, powiatowych i międzypowiatowych. Wykorzystane zostaną do nauki, zabawy, pokazów, warsztatów i szkoleń.

W związku z okresem pandemii wywołanej przez Covid-19 będą głównym narzędziem pracy wykorzystywanym przy nauce na odległość (nauka zdalna).

8. Szacunkowy kosztorys*

Składowe projektu	Koszt brutto
1. Monitor INTERAKTYWNY PROMETHEAN 65 cali 4K Nickel Android	brutto: 7 200,00 zł * (netto: 7 200,00 zł) $6 \times 7\,200,00 = 43\,200,00$
2. <u>Statyw mobilny do monitora interaktywnego</u>	brutto: 1 500,00 zł * (netto: 1 219,51 zł) $4 \times 1\,500 = 6\,000$
3. <u>Statyw mobilny do monitora interaktywnego</u>	brutto: 800 zł * (netto: 800 zł) $1 \times 800 = 800$
RAZEM	50,000,00 zł.

UWAGA !!! Projekty inwestycyjne, które będą zgłoszone do budżetu obywatelskiego, to takie projekty, w ramach których będą nabywane środki trwałe, których wartość jednostkowa będzie przekraczała kwotę 10 000 zł lub takie projekty, w ramach których będzie świadczona usługa – np. budowlana, której wartość również będzie opiewała na kwotę powyżej 10 000 zł

9. Zgoda zarządzającego terenem, na którym ma być zlokalizowany projekt.*

SZKOŁA PODSTAWOWA Nr 1
im. Janusza Korczaka
ul. Kościelna 31
57-540 ŁĄDEK-ZDRÓJ
tel./fax 748 146 440, tel. 748 146 890
NIP 881-133-08-99, REGON 001073389

DYREKTOR
Szkoły Podstawowej Nr 1 im. Janusza Korczaka
w Łądku Zdrój
mgr Grzegorz Weber

Data: 05.11.2021r.

Dyrektor Szkoły - Grzegorz Weber

Dodatkowe załączniki (np. zdjęcia, ekspertyzy, szkice/rysunek techniczny, mapki sytuacyjne, kosztorysy, analizy prawne, rekomendacje, opracowania graficzne, wizualne, zapytania ofertowe lub inne dokumenty potwierdzające koszty w projekcie itp.):

<https://www.sklep.wersalin.pl/category/urzadzenia-multimedialne-rzutniki-pisma>

<https://www.sklep.wersalin.pl/category/monitory-interaktywne>

*Pola oznaczone gwiazdką traktowane są, jako OBOWIĄZKOWE!

10. Lista mieszkańców Gminy Łądek-Zdrój, popierających propozycję projektu zgłaszanego do Budżetu Obywatelskiego

Tytuł projektu: "Smart Szkoła"

Wpisując się na listę wyrażam równocześnie zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do wdrożenia Budżetu Obywatelskiego na 2021 rok, zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE RODO (Dz.U.UE.L.2016.119.1) oraz Ustawy o Ochronie Danych Osobowych z dnia 10 maja 2018 r., (DZU 2018 poz. 1000).

Wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz że mam prawo kontroli przetwarzania danych, które mnie dotyczą, prawo dostępu do treści danych i ich poprawiania. Administratorem danych osobowych jest Burmistrz Łądek-Zdroju z siedzibą Rynek 31, 57-540 Łądek-Zdrój.

Lp.	Imię	Nazwisko	Adres zamieszkania	Podpis
1	ANNA	GODZIELEWICZ	ŁĄDEK-ZDRÓJ M. KOSMONAUTÓW 13	A. Godziewicz
2	Anna	Stępińska	ŁĄDEK-ZDRÓJ UL. BRONIEWSKIEGO 9	A. Stępińska
3	Marek	Przygodaki	ul. Smętna 74 Łądek-Zdrój	Przygodaki
4	Amita	Impieliński	ul. Kościelna 14/14 Łądek-Zdrój	Impieliński
5	Wioletta	Bukanda	Trzebieżewice 177A	Bukanda
6	Stanisław	Sztofiński	Radochów 150A	Sztofiński
7	Zofia	Kurzeja	Kolęjowo Łądek-Zdrój	Kurzeja
8	Anna	Dajnek	Łądek-Zdrój ul. Zdrójowa 26/14	Dajnek

Lista z podpisami co najmniej 8 mieszkańców Gminy Łądek-Zdrój, popierających projekt, stanowiąca załącznik do formularza zgłoszeniowego. Każda dodatkowa strona listy winna mieć taką samą formę za wyjątkiem oznakowania kolejnym numerem strony (listę należy załączyć w wersji pisemnej w oryginale).

Data 05.11.2021r.

Czytelny podpis pomysłodawcy: Marta Adamus

M. Adamus
[Podpis]

KLAUZULA INFORMACYJNA dot. przetwarzania danych osobowych

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE RODO (Dz.U.UE.L.2016.119.1) oraz Ustawy o Ochronie Danych Osobowych z dnia 10 maja 2018 r., (DZU 2018 poz. 1000), **informuję, że:**

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Urząd Miasta i Gminy Łądek-Zdrój, z siedzibą w Łądku-Zdroju, ul. Rynek 31, reprezentowany przez Burmistrza Łądko-Zdroju – Romana Kaczmarczyka.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych (IOD) w Urzędzie Miasta i Gminy Łądek-Zdrój – Igorem Falkiewiczem możliwy jest pod numerem telefonu: 534276032 lub adresem e-mail: iod@ladek.pl
3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu realizacji Budżetu Obywatelskiego na rok 2022
4. Na zasadach określonych w przepisach regulujących ochronę danych osobowych przysługuje Panu/Pani prawo do żądania dostępu do podanych danych, ich sprostowania, ograniczenia ich przetwarzania, usunięcia, prawo do przenoszenia danych, a także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
5. W przypadkach, gdy przetwarzanie odbywa się na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych, jeżeli jest to uzasadnione szczególną Pani/Pana sytuacją.
6. Ponadto przysługuje Pani/Panu, w przypadkach w których dane osobowe przetwarzane są na podstawie zgody wyrażonej przez Panią/Pana, prawo do cofnięcia wyrażonej zgody w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

Data 05.11.2021r.

Czytelny podpis pomysłodawcy: Marta Adamus

M. Adamus
[Podpis]

OŚWIADCZENIE POMYSŁODAWCY LUB REPREZENTANTA POMYSŁODAWCÓW PROJEKTU DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO GMINY ŁĄDEK-ZDRÓJ

1. Wyrażam zgodę na podanie do publicznej wiadomości treści zawartych w formularzu do zgłaszania propozycji projektów do zrealizowania na terenie Gminy Łądek-Zdrój w ramach Budżetu Obywatelskiego na 2022 rok dla potrzeb wdrażania Budżetu Obywatelskiego, włącznie z podaniem danych osobowych pomysłodawcy projektu.
2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do przeprowadzenia konsultacji społecznych z mieszkańcami projektów zgłoszonych do Budżetu Obywatelskiego Gminy Łądek-Zdrój na 2022 rok oraz w związku z ewentualną dalszą realizacją projektu.
3. Zgoda może być usunięta w każdej chwili.
4. Zapoznałem(-am) się z treścią klauzuli informacyjnej, w tym z informacją o celu i sposobach przetwarzania danych osobowych oraz prawie dostępu do treści swoich danych i prawie ich poprawiania.

** zgoda rozumiana jest jako dobrowolne, świadome i jednoznaczne przyzwolenie osoby, której dane dotyczą, na przetwarzanie dotyczących jej danych osobowych, wyrażona w formie pisemnego (w tym elektronicznego) lub ustnego oświadczenia.*

Data 05.11.2021r.

Czytelny podpis pomysłodawcy: Marta Adamus

M. Adamus
S. Perisnuk



Monitor INTERAKTYWNY PROMETHEAN 65 cali 4K Nickel Android

Kod: 4133

Producent: Promethean (/manufacturer/promethean)

Kod producenta: AP7

Waga: 45 kg

Wyposażenie dodatkowe

Brak

Ilość: -

1

+

Cena netto: 7 200,00 zł ~~8 500,00 zł~~ **7 200,00 zł ***

[dodaj do koszyka](#)

Dla szkół zakup bez VAT 0%

Najnowszy model monitora interaktywnego firmy PROMETHEAN Nickel 65" 4K z androidem 8.0 najnowszy.

Monitor dotykowy Promethean Nickel 65" oferuje wysokiej jakości, wielodotkowy, płaski wyświetlacz 4K w przystępnej cenie.

Razem z monitorem otrzymują Państwo wielokrotnie nagradzane na świecie oprogramowanie:

- **ActivInspire Professional** (oprogramowanie wielojęzyczne) - licencja wieczysta do zainstalowania na 5 komputerach pc/notebook

- **ClassFlow Online** www.classflow.pl (<http://www.classflow.pl>) (kompatybilne ze wszystkimi innymi markami rozwiązań interaktywnych poza rozwiązania Promethean)

Dzięki oprogramowaniu ClassFlow można bezprzewodowo wysyłać dowolne treści na urządzenia mobilne typu

smartfon, tablet, notebook (wszystkie platformy Android, Windows, iOS), prowadzić bezprzewodowe ankiety, korzystanie ze strony oznacza zgodę na wykorzystywanie plików cookie, niektóre mogą być już zapisane w przeglądarce. sprawdziany, uzyskując tym samym odpowiedzi od wszystkich uczniów/studentów z możliwością wyświetlania. Więcej informacji można znaleźć w polityce prywatności ([/webpage/polityka-prywatnosci.html](#)).



odpowiedzi anonimowo lub z nazwiska i omówienia ich publicznie na forum.

***cena specjalna 6999zł VAT 0% dla szkół.**

Dokładny opis techniczny monitora w załączniku poniżej.

**=> Specyfikacja techniczna monitora (/uploads/ActivPanel_2019_Nickel_SS_0419v1.9_PL-PL_HR
(1)_1.pdf)**

Producent

Promethean

Nazwa typu

Monitory Interaktywne

Okres rękojmi w miesiącach

36

Miejsce serwisowania

Serwis zewnętrzny

Opis ogólny

Monitor interaktywny Promethean ActivPanel 65" 4K Nickel (AP7)

Rozmiar monitora

65 cali

Typ matrycy

TFT

Czas reakcji matrycy

8 ms

Jasność matrycy

350 cd/m2

Kontrast statyczny

4000 :1

Kąt widzenia

178 stopni

Ilość wyświetlanych kolorów

1,07 B (10-bitowy)

Rozdzielczość

3840 x 2160

Częst. odświeżania przy rozdzielczości optymalnej

60 Hz

Format obrazu

16:9

Technologia dotykowa

Vellum™ Touch Technology

Ilość punktów dotyku

Do 15

Obszar wyświetlania obrazu (mm)

1429 x 804 mm (56,3 x 31,7 in)

Wymiary zewnętrzne (mm)

1536 x 960 x 114 mm

Waga netto (kg)

46.000

Waga brutto (kg)

57.000

Wymiary opakowania (mm)

1660 x 1045 x 245 mm

Zasilanie

AC 100~240 V AC

Montaż VESA

Tak

Wbudowane głośniki

2 x 15W

Złącza wejścia

HDMI x3;

USB (typ A) x2;

USB Touch x2;

USB 3.0;

LAN In 10/100 Mbps x1 (RJ-45);

D-SUB;

VGA Audio In;

CVBS;

Wejście mikrofonowe.

Złącza wyjścia

Wyjście słuchawkowe;
LAN Out 10/100 Mbps x1 (RJ-45).

Rodzaj szkła

Heat-tempered, Anti-Glare, 7 Mohs, 9H pencil

Certyfikaty

CE, FCC, IC, UL, CUL, CB, RCM, Energy Star

Dopuszczalna temperatura pracy

0°C to 40°C (32°F to 104°F) przy 20% do 80% wilgotności

Dopuszczalna temperatura przechowywania

-15°C to 55°C (-5°F to 131°F) przy 20% do 90% wilgotności

Obsługiwane systemy operacyjne

Wszystkie aktualne systemy Microsoft Windows™;
Mac OS (niektóre wersje);
Linux (niektóre wersje).

Dołączone oprogramowanie

Zawartość opakowania

3M Length HDMI Cable, 3M Length USB cable (A-B), 3M Regional Power Cable;
Remote control, 2xBatteries for Remote Control, ActivPanel Nickel Series Pen;
Sealed Antistatic Bag, 4xVESA mount screws (M6), Mini PC Bracket with screws;
2x ActivSoundBar brackets, Quick Install Guide.

Informacje dodatkowe

Operating System: Android Oreo 8;
RAM: 2 GB;
Internal Storage: 16 GB;
CPU: (2) ARM Cortex A72, (2) ARM Cortex A53;
GPU: ARM Mali-G51 MP2.

Akcesoria

Polecamy produkty



(/statyw-mobilny-do-moniota-
interaktywnego.html)

Statyw mobilny do
monitora interaktywnego

(/statyw-mobilny-do-
moniota-
interaktywnego.html)

brutto: 1 500,00 zł

(netto: 1 219,51 zł)



Statyw mobilny do monitora interaktywnego

Kod: 3893

Ilość: -

1

+

Cena netto: 1 219,51 zł

1 500,00 zł *

[dodaj do koszyka](#)

Stojak dla monitorów interaktywnych, który znacząco zwiększa możliwości instalacji monitora. Pozwala na komfortowe jego przemieszczanie na stabilnej konstrukcji, która dodatkowo odznacza się eleganckim minimalizmem designu. Solidna, regulowana konstrukcja pozwala na współpracę z największymi monitorami.

- Obciążenie maksymalne 150 kg.
- Duża półka przewidziana na komputer lub inne akcesoria.
- Stabilna konstrukcja.
- Czarny kolor.
- Gumowe kółka umożliwiają wygodne i ciche przesuwanie statywu.
- Blokada kółek zwiększa bezpieczeństwo instalacji.
- Łatwy i wygodny montaż monitora na statywie.

Polecamy produkty

